



A faculdade da qualidade

CURSO DE JOGOS DIGITAIS GRADE CURRICULAR

NÚCLEO BÁSICO
Comunicação Empresarial
Inglês Técnico
Inovação e Empreendedorismo
Informática e Sociedade
Geometria Analítica
Álgebra Linear
Relações Étnico-Raciais e Responsabilidade Ambiental
NÚCLEO DE DESENVOLVIMENTO
Lógica de Programação I
Lógica de Programação II
Técnicas de Programação
Estrutura de Dados I
Estrutura de Dados II
Programação para Jogos
Gerência de Projetos
NÚCLEO DE PROJETO
Fundamentos de Jogos Digitais
Roteiro de Jogos
Design de Jogos Digitais I
Design de Jogos Digitais II
Inteligência Artificial
Desenvolvimento de Personagens
Produção e Gerenciamento de Jogos
NÚCLEO GRÁFICO E VISUAL
Desenho Gráfico
Computação Gráfica
Linguagem Audiovisual Aplicada a Jogos
Modelagem e Animação
NÚCLEO COMPLEMENTAR
Eletiva I
Eletiva II
Eletiva III